

Энерговселенная. Отечественная образовательная игровая платформа для проведения профориентационных занятий в энергетике.

«Энерговселенная» - это образовательная игровая платформа, объединяющая в себе разработку макетов реальных энергетических объектов (гидроэлектростанции, ветровые, солнечные, атомные электростанции и др.) и проведение на их основе цикла профориентационных событий (виртуальные экскурсии, квесты, онлайн фестивали, открытые уроки) для школьников и студентов.

Выполняя виртуальные задания в «Энерговселенной», участники познакомятся с устройством энергетических объектов, принципом их работы, влиянием их на экономику и экологию нашей страны, а также примерят на себя профессию энергетика, что позволит им более осознанно выбирать профессиональное направление в жизни. При использовании платформы будет возможность привлекать к созданию объектов и сценариев студентов и школьников, что позволит им познакомиться с кодингом на языке платформы (Java-Script), расширив их знания и навыки.

При проведении профориентационных занятий с современными школьниками и студентами существуют определенные сложности, поскольку это поколение считается крайне неоднородным из-за существенного вклада Интернета в формирование их мышления. Командой проекта в августе 2023 г. был проведен опрос среди учащихся 1-4 курсов НИУ «МЭИ» и АмГУ (Амурский государственный университет), в ходе которого выявлено, что 63,8% учащихся проводят в сети Интернет более 4-х часов в день, при этом 44,4% из опрошенных использует это время для выполнения учебных занятий, а 37,7% – играя в компьютерные игры. Также опрос показал, что одной из наиболее популярных компьютерных игр среди этой аудитории является "Minecraft". Именно поэтому при создании «Энерговселенной» предлагается создать игровую площадку, которая сопоставима по техническим возможностям и визуальному ряду с «Minecraft», но будет построена на отечественной платформе для создания интерактивных виртуальных 3D миров.

Проектирование и строительство виртуальных энергообъектов будет выполняться с привлечением специалистов энергетических предприятий для воссоздания более точных макетов при сохранении конфиденциальности информации о самих объектах.

Подключение к платформе будет выполняться в браузере. Таким образом, большая часть вычислительных мощностей будет ложиться на сервера, а участникам занятий для подключения к урокам достаточно будет иметь только удобное устройство (телефон, планшет, ПК, ноутбук) и стабильное интернет-соединение.